



© 18 novembre 2019, 06:44 (PST)

SHADOW ACCÉLÈRE SON DÉPLOIEMENT POUR LIBÉRER LES GAMERS

Lancées depuis le 29 octobre dernier, le succès que rencontre les nouvelles offres Shadow pousse l'entreprise à accélérer son déploiement, en débutant les premières activations de son offre Boost dès demain, le 19 novembre.

Paris – 18 novembre 2019

“STREAM FREEDOM” : UNE PROMESSE, DES VALEURS

Le jeu vidéo est désormais la première industrie culturelle de France. Avec le streaming interactif, le jeu vidéo traverse une transformation qui promet d'être au moins aussi profonde que celle de l'industrie audiovisuelle. Les récentes annonces d'acteurs du jeu vidéo ou de la tech vont dans ce sens, et démontrent que **l'avenir du jeu vidéo est dans le cloud - un chemin que Shadow a emprunté dès sa création.**

Les projets de cloud des acteurs historiques du gaming ou de la tech vont nous aider à faire comprendre au plus grand nombre les avantages du streaming pour le jeu vidéo.

— Emmanuel Freund, co-fondateur de Shadow

Cela veut-il pour autant dire que la révolution du gaming doit forcément souffrir des mêmes écueils que celle du streaming de musique ou de film ? Que les plateformes soient amenées à prendre un pouvoir disproportionné vis-à-vis des joueurs et des créateurs de contenu ? Que les joueurs soient enfermés dans des catalogues restreints, que leurs choix soient faits à leur place par des algorithmes, que leurs données soient jetées en pâture, que la publicité envahisse leurs écrans ? Pour Shadow, il n'y a pas de fatalité. **L'entreprise a montré que le streaming peut aussi libérer les joueurs : leur offrir un choix infini de contenu, leur permettre de jouer aux jeux qu'ils ont déjà (ou pas), avec des écrans, claviers, souris ou manettes qu'ils ont déjà aussi (ou pas).**

Le coeur de notre promesse, c'est la liberté : jouer à n'importe quel jeu, sur n'importe quel écran, n'importe où... et bien plus encore : streamer, créer, travailler, etc. Shadow, c'est la puissance et la liberté d'un ordinateur complet, sans limite.

— Jérôme Arnaud, CEO de Shadow

LE DÉPLOIEMENT DES NOUVELLES OFFRES S'ACCÉLÈRE

Shadow propose désormais 3 offres à ses utilisateurs, qui peuvent ainsi accéder à un service de qualité à tout petit prix :

- > Boost, à partir de 12,99€ par mois (14,99€ sans engagement) pour jouer à tous les jeux en Full HD depuis n'importe quel écran ;
- > Ultra, à partir de 24,99€ par mois (29,99€ sans engagement) pour jouer avec des performances graphiques supérieures ;
- > Infinite, à partir de 39,99€ par mois (49,99€ sans engagement) pour jouer comme depuis un véritable ordinateur de rêve incluant du ray tracing et la carte graphique la plus puissante du marché.

Disponibles en pré-commandes, les offres Ultra et Infinite seront activées à partir de février 2020, sur la base du "premier arrivé, premier servis". Et face au succès des précommandes, **l'entreprise accélère son déploiement et annonce débiter les activations de 10 000 offres Shadow Boost à partir de demain, le 19 novembre.** Un cadeau idéal à mettre sous le sapin !

UN STREAM POUR MONTRER LE CATALOGUE ILLIMITÉ DE JEUX

Shadow est le seul service qui permet de streamer tous les jeux PC, sans être limité à une bibliothèque quelconque. **Aucun autre service ne permet d'accéder à tous les jeux PC**, ni même simplement aux 20 jeux les plus joués - selon le dernier classement de Newzoo -, à savoir League Of Legends, Minecraft, CS go, Rainbow Six Siege ou Fortnite pour ne citer que les premiers.

Top 20 des jeux PC les plus joués en Octobre 2019

Jeux	Disponible sur Shadow	Jeux	Disponible sur Shadow
1. 	✓	11. 	✓
2. 	✓	12. 	✓
3. 	✓	13. 	✓
4. 	✓	14. 	✓
5. 	✓	15. 	✓
6. 	✓	16. 	✓
7. 	✓	17. 	✓
8. 	✓	18. 	✓
9. 	✓	19. 	✓
10. 	✓	20. 	✓

Et tous les autres...

Afin de démontrer cette liberté absolue de jeu, **Shadow organise à partir du 19 novembre 00:01 un stream marathon de 24 heures où toute l'entreprise**, du fondateur aux développeurs, se succéderont pour jouer à ces fameux jeux les plus joués sur Shadow avec leur communauté. Un stream inédit, de part et d'autre de l'Atlantique, qui met en valeur la promesse différenciante de Shadow.

Informations et visuels disponibles ici : https://shadow.pr.co/media_kits

A propos de Shadow :

Shadow a été fondée en 2015 par Emmanuel Freund, Stéphane Héliot et Asher Kagan. Aujourd'hui dirigée par Jérôme Arnaud, l'entreprise française, spécialiste du cloud computing, a développé le premier ordinateur haut de gamme qui s'affranchit du principe d'obsolescence. Le PC dans le cloud créé par Shadow permet de jouer dans les meilleures conditions sur tous les écrans via l'application "Shadow" ou le terminal "Shadow Ghost". Membre du Next40, Shadow a levé 100 millions d'euros depuis son lancement, compte 200 employés à Paris et San Francisco et 70 000 clients.

Pour plus d'informations sur Shadow, rendez-vous sur :

- > Site officiel : <https://shadow.tech/>
- > Twitter : https://twitter.com/Shadow_France
- > Facebook : <https://www.facebook.com/ShadowTechOfficial/>
- > Instagram : <https://www.instagram.com/shadowtechofficial/>
- > YouTube : <https://www.youtube.com/c/ShadowOfficial>

Contacts presse :

Le Public Système PR pour Shadow : shadowrp@lepublicsysteme.fr

- > Priscilla Jeambeaux – 06 16 47 16 56
- > Marie Ecobichon – 06 72 14 60 37
- > Justine Balogh – 06 29 36 12 97

Shadow : Florian Giraud - florian@shadow.tech

Blade was founded in France in 2015 to design and develop the future of the PC, with a simple vision: free users from the constraints of physical hardware by giving them access to a powerful, cloud-based computer.

Blade's first product, Shadow, is a high-performance PC based entirely in the cloud. This ground-breaking service provides access to a fully featured high-end Windows 10 computer, via any Internet-enabled device, including a laptop, tablet, and smartphone. Free from hardware failures in Blade's secure data centers, Shadow puts an end to obsolete devices, thanks to regular, no-cost updates of cutting-edge components.

 pr.co



Shadow