

## Watersporten op de Lieve weer toegelaten



**Het recreatie- en captatieverbod op de Lieve wordt opgeheven. Metingen wijzen uit dat er niet langer blauwalgen in het water aanwezig zijn. Watersporten zoals kajakken, kanovaren en suppen zijn dan ook weer toegelaten.**

Uit metingen die de Vlaamse Milieumaatschappij uitvoerde op 28 augustus 2020 bleek dat er blauwalgen aanwezig waren in de Lieve ter hoogte van de Sint-Antoniusskaai. Blauwalgen kunnen irritaties veroorzaken aan de ogen of huid, maar ook hoofdpijn en maag- en darmklachten. Ze kunnen ook gezondheidsproblemen veroorzaken bij dieren. Daarom werd een recreatie- en captatieverbod ingesteld voor de hele lengte van de Lieve.

Na analyses van nieuwe stalen is nu gebleken dat er geen aantoonbare concentraties van blauwalgen meer in het water aanwezig zijn. Het recreatie- en captatieverbod is dan ook vanaf vandaag, vrijdag 9 oktober 2020, niet langer van kracht. Watersporten zoals kajakken, kanovaren en suppen zijn weer toegelaten, en ook veedrenking en watercaptatie voor besproeiing van voedingsgewassen en voedergewassen zijn weer mogelijk.

## Contact

- Thomas Dierckens, kabinet burgemeester De Clercq, gsm 0477 38 29 37, e-mail [thomas.dierckens@stad.gent](mailto:thomas.dierckens@stad.gent)

## Bevoegd



### **Mathias De Clercq**

Burgemeester, stadhuis, Botermarkt 1, 9000 Gent, tel. 09 266 54 00, e-mail [burgemeester.declercq@stad.gent](mailto:burgemeester.declercq@stad.gent)

---

## OVER STAD GENT

Gent, de hoofdstad van Oost-Vlaanderen, biedt de zeldzame combinatie van de intimiteit van een compacte stad en de openheid van een metropool. Met meer dan 261.000 inwoners en 78.400 studenten is Gent de tweede grootste stad van Vlaanderen en de grootste studentenstad. Veelzijdig, historisch en eigentijds tegelijk. De Stad Gent stimuleert als lokale overheid zoveel mogelijk initiatief van haar burgers om zo te werken aan een open, solidaire, duurzame, wijze en kindvriendelijke stad. Meer info via [www.stad.gent](http://www.stad.gent).



Stad Gent